

ПРОГРАММА ПРЕПОДАВАНИЯ КУРСА «КОМПЬЮТЕР ДЛЯ ШКОЛЬНИКА. 3-Й ГОД»

ШКОЛЬНАЯ ПРЕЗЕНТАЦИЯ.

1. Основные этапы создания презентации. Как правильно писать текст и заголовки. Поиск качественных картинок. Дизайн с шаблоном и без. Переходы и простая анимация.
2. Навигация в презентации. Меню из гиперссылок. Значки и кнопки для навигации.
3. Интерактивные презентации. Создание игровых презентаций. Как использовать триггеры.

ЗНАКОМСТВО С ПРОГРАММОЙ PHOTOSHOP.

4. Изучение инструментов для рисования. Кисть, заливка, градиент.
5. Что такое слои. Создание, копирование, удаление. Как выделить любой объект на слое.
6. Ретушь фотографии. Улучшаем кожу, удаляем объекты. Изучение инструментов: штамп, заплатка и т.п.
7. Работа с инструментом «Перо». Основные настройки, контур и заливка. Создание иллюстрации пером.
8. Создание и редактирование изображений с помощью ИИ

BLENDER 3D

1. Знакомство с интерфейсом программы
2. Создание простой сцены из примитивов. Перемещение, вращение и масштабирование объектов.
3. Модификация объекта на уровне точек, граней и ребер.
4. Модификаторы и текстуры.
5. Анимация сцены. Понятие ключевой кадр.

ROBLOX STUDIO.

1. Знакомство с Roblox Studio. Основные панели. Работа с трёхмерным пространством.
2. Создание карты. Знакомство с примитивами. Перемещение, поворот и масштаб примитива. Построение объектов из примитивов, назначение текстуры.
3. Создание простого скрипта. Как скрипт привязать к объекту.
4. Скрипт с условием. Срабатывание скрипта при касании, по кнопке, через время.
5. Циклические скрипты.
6. Создание скриптов в Roblox с помощью ИИ.



Олег ВИДЯКИН, директор
Учебный центр Олега Видякина, ЧОУ ДПО.
Тел.: +7 (4012) 391237, моб.: +7 (9114) 762954
oleg@vidyakin.ru, www.vidyakin.ru