

# ПРОГРАММА КУРСА «КОМПЬЮТЕР ДЛЯ ШКОЛЬНИКА» 2 ГОД

## «ГЕНИЙ МУЛЬТИМЕДИА» (ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ, АНИМАЦИИ, РАБОТА С ВИДЕО).

№ п/п	Тема занятия	Содержание занятия
<b>«КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»</b>		
1.	Что такое графика?	Понятие компьютерной графики, виды графики (двух- и трех- мерная), понятие растрового и векторного изображений, основные графические форматы. Основные графические редакторы (от встроенных до профессиональных). Знакомство с Paint. Понятие форматов, их отличия, плюсы и минусы (создание рисунка в Paint и его сохранение в разных форматах).
2.	Знакомство с Gimp.	Устройство программы, основные панели и где их найти, меню, инструменты (кисти и их настройки, градиент, пипетка). Палитра (выбор основного и фонового цвета), виды палитр (RGB). Создание простого рисунка кистями. Сохранение изображения разных форматах (импорт).
3.	Что такое слой?	Понятие слоя, назначение, знакомство с инструментом выделение. Перенос изображения на новый слой. Отделение изображения от однотонного слоя, от цветного. Вставка на новый пустой слой или выбранный фон. Создание коллажа из нескольких изображений (например, слон на севере или пингвины в тропиках).
4.	Красивое фото.	Коррекция фотографии – удаление эффекта красных глаз (эллиптическое выделение, простое улучшение), гладкая кожа (размытие, лечебная кисть), изменение цвета глаз (альфа-каналы, спектры белого света). Изменение цвета волос. Работа с собственным фото.
5.	Зачем нужны фильтры?	Знакомство с фильтрами, основные фильтры (искажение, размытие, сдвиги и т.д.), настройки. Применение различных фильтров к фото (красивый фон при помощи фильтров).

6. Крутая надпись. Работа с инструментом текст (основные настройки, шрифт, размер, цвет), применение эффектов для текста (светящийся, золотой, горение и объем). Создание надписи. Встроенные эффекты для текста.

7.	Что такое анимация?	Понятие gif-анимации (особенности создания и сохранения). Встроенная анимация (альфа в выделение). Создание простой покадровой анимации (мульт про цветочек). Импорт изображения в gif формат.
----	---------------------	--

**«ФИЛЬМ! ФИЛЬМ! ФИЛЬМ!»**

8.	Что такое видео?	Понятие видео. История появления первых видео. Развитие видео в мире и в нашей стране (видеореклама). Основные видео форматы (отличия, качество). Способы получения видео (снятие видео на телефон). Перенос видео на компьютер.
----	------------------	--

9. Windows live! Знакомство с киностудией. Основные возможности. Меню. Загрузка видео и фотофайлов в редактор. Способы сохранения (основные форматы). Создание простого клипа из картинок и загрузка отснятого видео. Применение переходов к кадрам клипа (к каждому или ко всему сразу). Видеоэффекты (особенности добавления, вставка нескольких эффектов на клип). Добавление эффектов к своему клипу. Настройка видео. Создание собственного клипа на произвольную тему. Сохранение проекта для дальнейшей работы.

10.	Добавим звука и текста.	Способы удаления и добавления звука в клип. Настройки воспроизведения (громкость, затухание). Изменение звуковой дорожки (усечение, добавление нескольких мелодий к клипу). Настройка звука в своем видеоклипе.  Виды титров (название, заголовок, титры внутри фильма). Форматирование титров (шрифт, размер, цвет, выравнивание). Настройки воспроизведения (время начала и длительность). Эффекты для титров. Добавление титров в свой проект.
-----	-------------------------	---

11. Простой монтаж. Загрузка видео с телефона или сети. Монтаж - способы обрезки и склейки видео. Понятие временной шкалы (увеличение и уменьшение времени воспроизведения). Основные сочетания

клавиш для работы с обрезкой и склейкой. Удаление звука. Наложение своей мелодии. Работа с загруженными проектами.

12.	Bolide Movie Creator!	Особенности работы в программе – загрузка изображений и видео. Настройка переходов и визуальных эффектов. Особенности добавления титров. Сохранение проекта в разных форматах.
13.	Монтаж со смыслом.	Способы обрезки и склейки видео файлов. Удаление звука из видео, подгрузка музыки (разные мелодии для разных отрезков видео). Настройка временной шкалы (ускорение и замедление видео). Выборочное увеличение кадров, фокусировка. Вставка клипа в рамку (дополнительные эффекты – билборд, смартфон, ноутбук и т.д.). Сохранение видео для его дальнейшей загрузки.
14.	YouTube – что это и с чем его едят?	Что такое YouTube. Особенности функционирования сервиса. Регистрация своего канала (ограничение по возрасту!). Просмотр видео, сохранение понравившихся (скачка, добавление в коллекцию избранного). Понятие подписки на канал, платные сервисы. Голосование и отзывы. Просмотр, лайки и рейтинги. Сохранение видеоканалов других участников YouTube.
15.	Клипмейкер.	Создание собственного видеофильма на произвольную тему. Редактирование. Вставка музыки. Титров, эффектов и его сохранение. Настройка проекта для загрузки на свой канал. Отправка ссылок на просмотр видео через соцсети, облако и электронную почту.
16.	Голосуем и лайкаем.	Отслеживание функционирования своего канала, повышаем рейтинги, управление видеофайлами и доступом к ним. Загрузка видео через Windows live! (Меню доступ – возможности публикации видео в сети (Facebook, YouTube, облако)).

## ПРОГРАММА КУРСА «САЙТ СВОИМИ РУКАМИ» (ОСНОВЫ САЙТОСТРОЕНИЯ)

№ п/п	Тема занятия	Содержание занятия
1.	Что такое сайт?	Понятие WEB-сервера, web-сайта, web-страницы их основные отличия, виды сайтов (предоставляемые услуги). Знакомство с языком HTML. Понятие HTML. Особенности языка. Способы реализации. Понятие гипертекста.
2.	Что такое тэг?	Понятие тэга (что это и для чего нужны). Основные тэги для создания основы страницы (html, Body, Head, Title). Понятие головы и тела сайта. Создание базы страницы в блокноте. Сохранение и редактирование.
3.	Как оформить фон?	Понятие атрибута тэга. Основные атрибуты и тэги для работы с фоном (bgcolor, background и их настройки). Способы заливки фона. Картинка как фон. Добавление фона к странице. Особенности фона (размер, цветовая гамма). Создание собственного фона в программе Gimp и его установка (рисование и/или редактирование).
4.	Добавляем текст.	Добавление текста на страницу. Основные тэги для работы с текстом (абзац, параграф, строка). Их сходства и отличия (особенности использования). Оформление текста на странице: атрибуты - размер, шрифт, цвет. Выравнивание.
5.	Моя страница.	Создание собственной страницы (выбор темы, содержания и структуры). Установка фона, добавление текстовой информации (вставка текста из сети или самостоятельный набор).
6.	Картинки и картинки.	Добавление изображений на страницу. Основные тэги (img) и атрибуты (width, height). Особенности размещения текста на странице (абзац или внутри), выравнивание изображений. Добавление изображений на свою страницу (Моя страница.).
7.	Как добавить ссылку?	Понятие ссылки и ее назначение (что это такое и зачем они на странице). Способ ее задания (текстовая ссылка, ссылка с графического объекта). Оформление ссылок (ссылка на текст, на другую

страницу, ссылка в новом окне). Ссылка на почту (перевод к почтовой службе).

8.	Моя страница.	Создание дополнительных страниц к своему проекту. Заполнение контентом, связывание при помощи ссылок. Самостоятельная работа над сайтом.
9.	И тут таблицы!?	Понятие таблицы и их назначение. Таблица как основа сайта (создание новой структуры сайта и его основных разделов). Способ ее создания (table, col, row).
10.	Оформление таблиц.	Оформление таблиц: границы, заливка, форматирование, размещение информации внутри таблицы. Создание страниц на основе таблиц. Связывание ссылками.
11.	Моя страница.	Работа над собственной страницей. Добавление контента. Редактирование и корректировка структуры с учетом новой структуры.
12.	Что такое формы?	Понятие формы (frame). Основные тэги и атрибуты. Отличие от таблиц, основные плюсы и минусы работы с формами.
13.	Word в помощь!	Создание страницы при помощи программы MOWord. Особенности заполнения контента, редактирования и сохранения. Режим веб-страница.
14.	Как выйти в сеть?	Понятие хостинга – платные и бесплатные службы. Особенности их функционирования и размещения информации (реклама). Регистрация своего адреса в сети. Выбор названия.
15.	Моя страница.	Способы заливки содержимого на сайт. Особенности редактирования материала. Загрузка графических элементов. Выгрузка своей страницы в сеть.
16.	Моя страница.	Окончательная загрузка контента. Редактирование, добавление новой информации. Настройка и продвижение своей страницы в сети.